In questo esercizio, dobbiamo analizzare le relazioni di sottotipo e quindi capire dalle singole stampe le varie informazioni.

* L’esercizio ci dice che stampiamo pippo e pluto
* Se stampiamo pippo, vuol dire che un dynamic\_cast dà errore; questo accade dentro al try, da cui capiamo che
  + Il template prende un class A e un ref& A come riferimento
  + Stiamo passando C ad A, quindi possiamo desumere da qui che C sarà sottotipo di A
  + Tutto questo viene convertito a B; l’oggetto di tipo C viene castato a B
  + Il cast va male; quindi deduciamo che C non è <= B
* Stampiamo pluto e quindi vuol dire che non possiamo convertire un B in D
  + Diremo quindi che B<=D falso

Intuiamo anche dalle prime righe cosa succede, nello specifico:

* fun<A>(b) sta dicendoci che B è sottotipo di A
* B \* p = new D() dice che il tipo dinamico di un B è un D e quindi D è sottotipo di B

Non abbiamo abbastanza informazioni per capire a che livello della gerarchia siano B e C, perché non abbiamo cast espliciti, errori che possiamo controllare. Capiamo che A è in cima alla gerarchia e che almeno B e C sono suoi sottotipi.